# Sprint Planning

* What can be delivered in the Increment resulting from the upcoming Sprint?
  + Mål: Bli klara med åtminstone de 2 första user-stories.
  + Vi vill ha en applikation som går att öppna och debugga.
  + Bas-widgets kan fastställas och kodas in.
  + Detaljer som splash-screen och launch icon kan skapas.
* How will the work needed to deliver the Increment be achieved?
  + Vi planerar att ha två arbetspass under kommande vecka där vi hinner klart med allt för denna sprinten.
  + Vi planerar att dela upp oss i mindre grupper för att effektivisera arbetet.

# Retrospective

* ‘Inspect how the last Sprint went with regards to people, relationships, process, and tools;
  + Övergripande så är alla nöjda. Det som gick extra bra var den kontinuerliga återkopplingen som bidrog till att samtliga medlemmar kände sig delaktiga i alla delar av projektet. Gällande de verktyg som vi har använt är alla nöjda. Flutter fungerar bra och vi har, efter lite jobb, fått GitHub att fungera bra.
* Identify and order the major items that went well and potential improvements; and,
  + Bra kommunikation mellan “lagen” som arbetade med front-end respektive back-end, alla fick känna sig delaktiga och detta är något vi ska försöka fortsätta med. Vi gick igenom vad de olika “lagen” arbetade med, vilket gjorde att alla fick en bättre förståelse för vad och hur saker implementerats.
  + Estimering av stories kan göras bättre genom att definiera konkreta, samt framförallt fler tasks.
* Create a plan for implementing improvements to the way the Scrum Team does its work.
  + Vi ska identifiera de moment som vi känner att vi kan eller vill bidra/delge mer i. Exempelvis kan någon som kodat/designat mycket, fokusera på att dokumentera mer till nästa sprint.